|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Acheter directement |
| Scénario | Un acheteur achète directement un objet qui l’intéresse (happy path)+ |
| Objectif | Acheter un objet sans enchérir |
| Pré conditions | L’acheteur est sur la page de recherche |
| Post condition (réussite) | La vente passe à l’étape de validation |
| Règles de gestion |  |
| +Description | |  |  | | --- | --- | | Étapes | Actions | | 1 | L’acheteur clique sur l’objet qui l’intéresse | | 2 | Le système l’affiche en indiquant qu’il s’agit d’une vente directe | | 3 | L’acheteur accepte le prix du vendeur | | 4 | Le système demande à l’utilisateur de valider | | 5 | L’utilisateur clique sur valider | | 6 | Le vendeur valide la vente | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Acheter directement |
| Scénario | La vente est annulée par le vendeur |
| Objectif |  |
| Pré conditions | L’acheteur est sur la page recherche |
| Post condition (réussite) |  |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Étapes | Actions | | 1 | L’acheteur clique sur l’objet qui  l’intéresse | | 2 | Le système l’affiche en  indiquant qu’il s’agit d’une vente  directe | | 3 | L’acheteur accepte le prix du  vendeur | | 4 | Le système demande à  l’utilisateur de valider | | 5 | L’utilisateur clique sur valider | | 6 | Le vendeur ne valide pas la  vente | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Acheter directement |
| Scénario | Le prix du vendeur ne convient pas à l’acheteur (erreur) |
| Objectif | Acheter un objet sans enchérir |
| Pré conditions | L’acheteur est sur la page de recherche |
| Post condition (réussite) | Retour à la recherche d’articles |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Étapes | Actions | | 1 | L’acheteur clique sur l’objet qui l’intéresse | | 2 | Le système l’affiche en indiquant qu’il s’agit d’une vente directe | | 3 | L’acheteur n’accepte pas le prix du vendeur, il retourne à l’étape de recherche | |

|  |  |
| --- | --- |
| Use Case | Acheter directement |
| Scénario | Le prix du vendeur ne convient pas à l’acheteur (erreur) |
| Objectif | Acheter un objet sans enchérir |
| Pré conditions | L’acheteur est sur la page de recherche |
| Post condition (réussite) | Retour à la recherche d’articles |
| Règles de gestion |  |
| Description | |  |  | | --- | --- | | Étapes | Actions | | 1 | L’acheteur clique sur l’objet qui l’intéresse | | 2 | Le système l’affiche en indiquant qu’il s’agit d’une vente directe | | 3 | L’acheteur accepte le prix du vendeur | | 4 | Le système demande à l’utilisateur de valider | | 5 | L’utilisateur clique sur annuler | | 6 | L’utilisateur retourne à la recherche | |